



Escola Superior de Tecnologia
e Gestão de Viseu
A melhor Escola para os
melhores Alunos



Área do Utilizador



Início | Escola ▼ | Estudar ▼ | Ligação ao Exterior ▼ | Investigação ▼ | Internacional ▼ | Viver ESTGViseu ▼ | | | Pesquisar...

Agenda

« Setembro 2020 »

D	S	T	Q	Q	S	S
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30			

Portal Académico

Moodle@ESTGV

Avaliação e Qualidade

IPV

Provedor do Estudante

Publicitação Institucional

Publicitação de Atos
Plano de Gestão de Riscos
de Corrupção e Infrações
Conexas

Ficha Da Unidade Curricular

Informações Gerais

Ano Letivo	201920																
Unidade Curricular	Desenho II																
Código	1237																
Departamento/área responsável	Wood Engineering Department																
Área científica	Ciência e Tecnologia de Mobiliário																
ECTS	7																
Ano curricular	2																
Semestre curricular	1º Semestre																
Regime de frequência	Obrigatório																
Docentes	António José A. Fernandes Santos																
Frequência como disciplina isolada?	Não																
Horas de contacto	<table><tr><td>T</td><td>TP</td><td>PL</td><td>TC</td><td>S</td><td>E</td><td>OT</td><td>O</td></tr><tr><td>26</td><td>-</td><td>52</td><td>-</td><td>-</td><td>-</td><td>-</td><td>-</td></tr></table> <p>T - Teórico; TP - Teórico-Prático; PL - Prática e Laboratorial; TC - Trabalho de Campo; S - Seminário; E - Estágio; OT - Orientação Tutoria; O - Outras;</p>	T	TP	PL	TC	S	E	OT	O	26	-	52	-	-	-	-	-
T	TP	PL	TC	S	E	OT	O										
26	-	52	-	-	-	-	-										
Tempo total de trabalho (horas)	185,5																

▼ Objetivos / Competências

A unidade curricular (UC) de DESENHO II introduz o conceito de projeto 3D através da utilização de um software de referência em termos de desenho 3D - SolidWorks. Esta UC pretende permitir ao aluno do curso de Licenciatura em Tecnologia e Design de Mobiliário adquirir competências de modelação computacional seguindo uma filosofia da produção assistida por computador, através da aprendizagem de utilização de uma ferramenta informática no desenvolvimento de produtos de mobiliário. No final da UC o aluno deverá ter adquirido competências no que refere aos procedimentos fundamentais do projeto de mobiliário para fabrico e, por isso, ser capaz de executar qualquer desenho em 3D/2D/desenhos técnicos de mobiliário em madeira ou outros materiais.

► Conteúdos programáticos resumidos

► Metodologias de ensino e critérios de avaliação

► Bibliografia resumida

Oferta Formativa

Licenciaturas
Mestrados
CTeSP
Pós-Graduações
Erasmus Students
Disciplinas Isoladas
Outras Formações

Candidaturas

Departamentos/Área

Serviços Académicos

Serviços Informática

Biblioteca

Redes Sociais
Facebook e Google+

ESTGV no Facebook

ESTGV no

Início | Escola | Estudar | Ligação ao Exterior | Investigação | Internacional | Viver ESTGViseu

Contactos ▼

