



Escola Superior de Tecnologia  
e Gestão de Viseu  
A melhor Escola para os  
melhores Alunos



Área do Utilizador



Início | Escola ▼ | Estudar ▼ | Ligação ao Exterior ▼ | Investigação ▼ | Internacional ▼ | Viver ESTGViseu ▼ | | | Pesquisar...

## Agenda

« Setembro 2019 »

| D  | S  | T  | Q  | Q  | S  | S  |
|----|----|----|----|----|----|----|
| 1  | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  | 7  |
| 8  | 9  | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 |
| 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 |
| 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 |
| 29 | 30 |    |    |    |    |    |

Portal Académico

Moodle@ESTGV

Avaliação e Qualidade

IPV

Provedor do Estudante

Publicitação Institucional

Publicitação de Atos  
Plano de Gestão de Riscos  
de Corrupção e Infrações  
Conexas

## Ficha Da Unidade Curricular

## Informações Gerais

Ano Letivo 2018/19

Unidade Curricular Inteligência Artificial

Código 362

Departamento/área responsável Computer Sciences Department

Área científica Ciências Informáticas

ECTS 5

Ano curricular 3

Semestre curricular 2º Semestre

Regime de frequência Obrigatório

Docentes Filipe Marques da Silva Cabral Pinto

Frequência como disciplina isolada? Sim

| Horas de contacto | T    | TP | PL | TC | S | E | OT | O |
|-------------------|------|----|----|----|---|---|----|---|
|                   | 19,5 | -  | 26 | -  | - | - | -  | - |

T - Teórico; TP - Teórico-Prático; PL - Prática e Laboratorial; TC - Trabalho de Campo; S - Seminário; E - Estágio; OT - Orientação Tutoria; O - Outras;

Tempo total de trabalho (horas) 132,5



## Oferta Formativa

Licenciaturas  
Mestrados  
CTeSP  
Pós-Graduações  
Erasmus Students  
Disciplinas Isoladas  
Outras Formações

Candidaturas

Departamentos/Área

Serviços Académicos

Serviços Informática

Biblioteca

Redes Sociais  
Facebook e Google+

ESTGV no Facebook

ESTGV no

## ▼ Objetivos / Competências

Preende introduzir-se a temática da Inteligência Artificial, numa perspectiva essencialmente aplicada, ficando o aluno com os conceitos básicos referente as principais tecnologias da Inteligência Artificial, os tipos de problemas que lhe são específicos e as algumas formas de resolução dos mesmos.

## 1. Introdução à Inteligência Artificial

- História
- Domínios de aplicação
- Áreas de desenvolvimento

## 2. Representação do Conhecimento

- Predicados e factos
- Cálculo predicativo

## 3. Linguagem Natural

- Gramática da Língua Portuguesa
- Parser Top-Down e Bottom-up

## 4. Agentes Inteligentes

- Arquitectura
- Casos Práticos de utilização

## i. Métodos de Procura (Agente Resolvedor de Problemas ) ii. outros

## 5. Redes Neurais

- Arquitectura
- Casos Práticos de utilização

## 6. Linguagem Python

- Estrutura
- Operadores
- Funções pré-definidas

## ► Conteúdos programáticos resumidos

## ► Metodologias de ensino e critérios de avaliação

## ► Bibliografia resumida

Início | Escola | Estudar | Ligação ao Exterior | Investigação | Internacional | Viver ESTGViseu

Contactos ▼

