

# Tecnologias e Design de Multimédia



Código 9491

Departamento Departamento de Informática

Grau Licenciado

Registo inicial:  
R/A-Ef 733/2011 de 18-03-2011  
Registos de alteração:  
R/A-Ef 733/2011/AL01 de 19-04-2017

Duração 3 ano(s)

Regime Diurno

Uma das seguintes provas:  
Provas de 03 Desenho  
ingresso 12 Hist. da Cultura e Artes  
16 Matemática

Diretor de curso Valter Nelson Noronha Alves

Secretariado do curso  
Sílvia Moreira +351 232 480 533

## Apresentação do curso

O objetivo do ciclo de estudos da licenciatura em Tecnologias e Design de Multimédia é conferir uma formação sólida a profissionais que, de uma forma autónoma ou integrados numa equipa, saibam analisar, planear, conceber e desenvolver produtos multimédia. Através de uma formação interdisciplinar que combina as áreas das Ciências Informáticas, Design e Multimédia, e recorrendo a aprendizagem baseada em projeto, pretende-se formar profissionais competentes, capazes de responder às actuais e futuras exigências da Multimédia.

## Acesso e ingresso

O ingresso pressupõe que os candidatos reúnam os requisitos gerais de acesso ao ensino superior público, por uma das seguintes vias:

- a) Concurso nacional;
- b) Concursos especiais:
  - i) Estudantes aprovados nas provas especialmente adequadas destinadas a avaliar a capacidade para a frequência do ensino superior dos maiores de 23 anos;
  - ii) Titulares de um diploma de especialização tecnológica;
  - iii) Titulares de um diploma de técnico superior profissional;
  - iv) Titulares de outros cursos superiores;
  - v) Estudante internacional.
- c) Regimes especiais;
- d) Mudança de par instituição/curso e reingresso.

## Saídas profissionais

- Design de produtos multimédia;
- Design Web;
- Design de aplicações para dispositivos móveis;
- Autoria de conteúdos multimédia, 2D e 3D;
- Desenvolvimento de produtos multimédia;
- Desenvolvimento Web;
- Desenvolvimento de aplicações para dispositivos móveis;
- Desenvolvimento de ambientes e animações 3D;
- Gestão de projetos multimédia.

## Plano Curricular

### 1.º Ano - 1º Semestre

Unidade Curricular	Horas de Contacto				ECTS
	T	TP	PL	O	
<a href="#">Criatividade e Comunicação Multimédia</a>	19,5	39	-	-	5
<a href="#">Desenho e Representação</a>	19,5	-	26	-	4

<a href="#">Design Multimédia</a>	19,5	-	52	-	6.5
<a href="#">Fundamentos Multimédia</a>	19,5	39	-	-	5
<a href="#">Programação e Resolução de Problemas</a>	19,5	52	-	-	6
<a href="#">Psicologia da Perceção</a>	13	26	-	-	3.5

T - Teórico; TP - Teórico-Prático; PL - Prática e Laboratorial; O - Outras Tipologias

### 1.º Ano - 2º Semestre

Unidade Curricular	T	Horas de Contacto			ECTS
		TP	PL	O	
<a href="#">Composição e Fotografia</a>	13	-	52	-	5.5
<a href="#">Design de Identidade</a>	13	-	39	-	5
<a href="#">Design de Interação I</a>	13	-	52	-	5.5
<a href="#">Fundamentos Matemáticos</a>	-	26	19,5	-	3.5
<a href="#">Programação e Estruturas de Dados</a>	13	-	52	-	5.5
<a href="#">Projeto Integrado I</a>	-	-	52	-	5

T - Teórico; TP - Teórico-Prático; PL - Prática e Laboratorial; O - Outras Tipologias

### 2.º Ano - 1º Semestre

Unidade Curricular	T	Horas de Contacto			ECTS
		TP	PL	O	
<a href="#">Aplicações para a Internet I</a>	13	-	52	-	5.5
<a href="#">Conteúdos Audiovisuais I</a>	13	-	52	-	5.5
<a href="#">Design de Interação II</a>	19,5	-	39	-	5
<a href="#">Introdução às Redes e Serviços de Comunicação</a>	13	39	-	-	4.5
<a href="#">Programação Orientada a Objetos</a>	13	-	39	-	4.5
<a href="#">Projeto Integrado II</a>	-	-	52	-	5

T - Teórico; TP - Teórico-Prático; PL - Prática e Laboratorial; O - Outras Tipologias

### 2.º Ano - 2º Semestre

Unidade Curricular	T	Horas de Contacto			ECTS
		TP	PL	O	
<a href="#">Animação</a>	13	-	39	-	4.5
<a href="#">Aplicações para a Internet II</a>	13	-	52	-	5.5
<a href="#">Bases de Dados</a>	13	39	-	-	4.5
<a href="#">Conteúdos Audiovisuais II</a>	13	-	39	-	4.5
<a href="#">Conteúdos Interativos</a>	19,5	-	52	-	6
<a href="#">Projeto Integrado III</a>	-	-	52	-	5

T - Teórico; TP - Teórico-Prático; PL - Prática e Laboratorial; O - Outras Tipologias

### 3.º Ano - 1º Semestre

Unidade Curricular	T	Horas de Contacto			ECTS
		TP	PL	O	
<a href="#">Aplicações de Base de Dados</a>	13	-	52	-	5.5
<a href="#">Aplicações para a Internet III</a>	13	-	52	-	5.5
<a href="#">Aplicações para Dispositivos Móveis</a>	19,5	-	52	-	6.5
<a href="#">Computação Gráfica</a>	13	-	52	-	5.5
<a href="#">Projeto Integrado IV</a>	-	-	78	-	7

T - Teórico; TP - Teórico-Prático; PL - Prática e Laboratorial; O - Outras Tipologias

### 3.º Ano - 2º Semestre

Unidade Curricular	T	Horas de Contacto			ECTS
		TP	PL	O	
<a href="#">Aplicações Avançadas Multimédia</a>	19,5	-	39	-	5
<a href="#">Desenvolvimento de jogos</a>	19,5	-	52	-	6.5
<a href="#">Marketing Digital</a>	13	26	-	-	3.5
<a href="#">Projeto</a>	-	-	-	45,5	15

T - Teórico; TP - Teórico-Prático; PL - Prática e Laboratorial; O - Outras Tipologias

## Áreas Científicas

Áreas	ECTS
Audiovisuais e Produção para os Media	10
Ciências Informáticas	60
Competências Complementares	3.5
Design	45
Matemática	3.5
Multimédia	58
Total	180

## Avaliação e Qualidade

### Avaliação/Acreditação do Curso pela A3ES

Autoavaliação: [Relatório](#)

Avaliação externa: [Relatório](#)

Decisão e data da publicitação: Acreditado (6 anos) | 13-03-2017

Mais informação: consultar [deliberação da A3ES](#)

### **Relatório anual no âmbito do SIGQ**

[Relatório de Curso](#)

### **Empregabilidade**

Informação estatística: [InfoCursos](#) ou [DGEEC](#)

### **Outras informações**